

**MINISTÉRIO DA MULHER, FAMÍLIA E DIREITOS HUMANOS- MMFDH**  
**SECRETARIA NACIONAL DA JUVENTUDE**

**PRÊMIO DE  
INOVAÇÃO  
EM PPJ**



**RELATÓRIO DAS 3 (TRÊS)**  
**INICIATIVAS INOVADORAS**

## OBJETIVO

# PRÊMIO DE INOVAÇÃO EM POLÍTICAS PÚBLICAS DE JUVENTUDE

SECRETARIA NACIONAL DA JUVENTUDE - SNJ

O Prêmio de Inovação em Políticas Públicas de Juventude é uma iniciativa do Ministério da Mulher, da Família e dos Direitos Humanos - MMFDH, por intermédio da Secretaria Nacional da Juventude - SNJ, cujo objetivo é premiar experiências exitosas na implementação de inovações em políticas públicas voltadas para a juventude nos municípios brasileiros.

## RESULTADO FINAL



**Figura 1- Três Iniciativas Inovadoras**

Fonte: Coordenação-Geral de Projetos/SNJ

## PRÊMIO DE INOVAÇÃO EM POLÍTICAS PÚBLICAS DE JUVENTUDE

SECRETARIA NACIONAL DA JUVENTUDE - SNJ

## NORDESTE

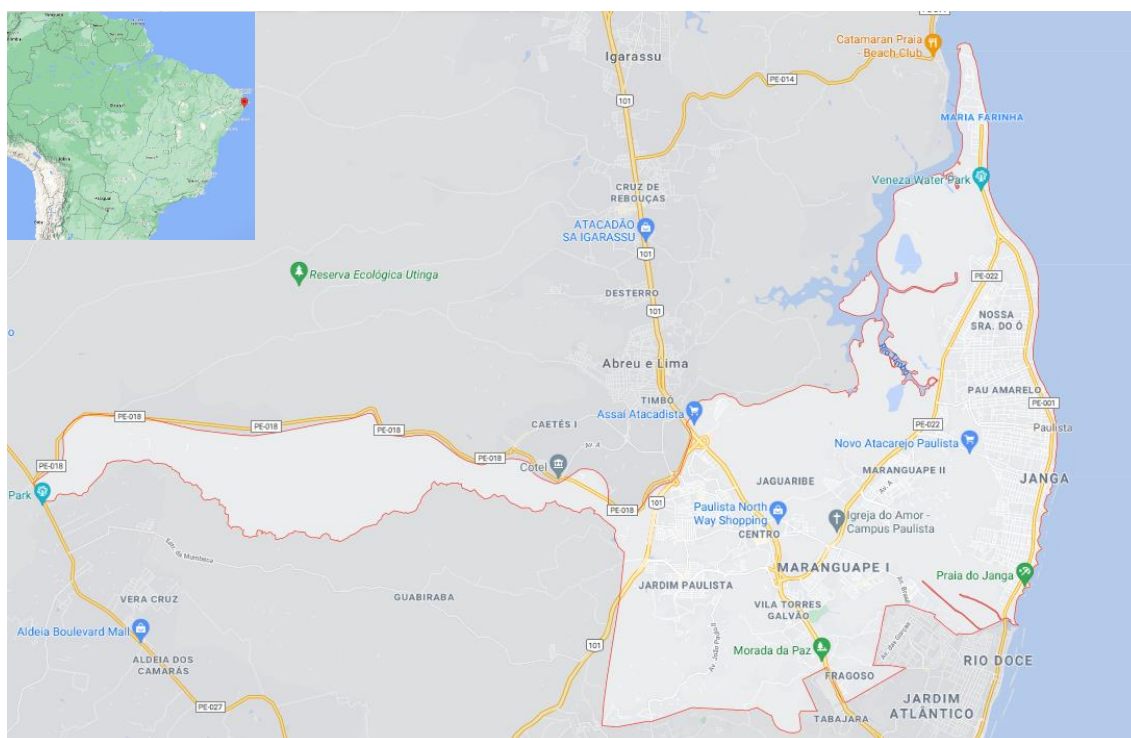


Figura 2- Pernambuco- Paulista

Fonte: Google Maps

**Município de Paulista- PE****Título:** Qualifica Jovem Paulista Digital**Prefeito:** Valmar Arruda de Oliveira**Telefone Celular:** (81) 99885-5424**E-mail:** spse.paulistape@paulista.pe.gov.pe**Responsável pela proposta:** Adriano Pereira Diniz, Coordenador Voluntário**Categoria de inscrição:** Protagonismo Juvenil por meio da Inclusão Digital**Nº de jovens beneficiados pela Iniciativa:** 1.650 jovens

## PRÊMIO DE INOVAÇÃO EM POLÍTICAS PÚBLICAS DE JUVENTUDE

SECRETARIA NACIONAL

### OBJETIVO

A Parceria com O CIEE - PE tem foco no planejamento e repasse de conhecimento para os jovens atendidos pelo Qualifica Jovem Digital Paulista. Eles mobilizam os Instrutores Voluntários que ministram as oficinas online de criatividade: diferencial competitivo, dicas para um processo seletivo, educação financeira, linkedin, comportamento no meio digital e comunicação e oratória. Por fim, disponibilizam certificados para os jovens beneficiários. Na parceria não há repasse de recursos, apenas a cedência de profissionais e voluntários.

### JUSTIFICATIVA

O Qualifica Jovem Paulista Digital, tem como ator principal o jovem, tanto o jovem beneficiário, como o jovem voluntário/protagonista. São eles que movem e garantem todo o sucesso da ação. São os jovens que fazem a inclusão, que dizem quando, como e onde as ações irão acontecer. Além do protagonismo evidente, a ação conta, atualmente, com uma programação 100% digital, com conteúdos totalmente digitais e com produtos, também, digitais. Enfim, todo o sucesso já apresentado e os que estão por vir, são frutos da inovação, da experimentação, das juventudes e das tecnologias que tomam conta das nossas vidas.

## PRÊMIO DE INOVAÇÃO EM POLÍTICAS PÚBLICAS DE JUVENTUDE

SECRETARIA NACIONAL

### LINKS DO HISTÓRICO DO PROJETO

<https://www.paulista.pe.gov.br/site/noticias/detalhes/7107>

<https://paulista.pe.gov.br/site/noticias/detalhes/8268>

<https://www1.leijaja.com/carreiras/2020/11/23/qualifica-jovem-paulista-abre-200-vagas-em-cursos/>

### ANEXOS



**Imagem 1** – Folder do projeto – Qualifica Jovem Paulista

**Fonte:** Iniciativa do Qualifica Jovem Paulista Digital

## PRÊMIO DE INOVAÇÃO EM POLÍTICAS PÚBLICAS DE JUVENTUDE

SECRETARIA NACIONAL

## SUL

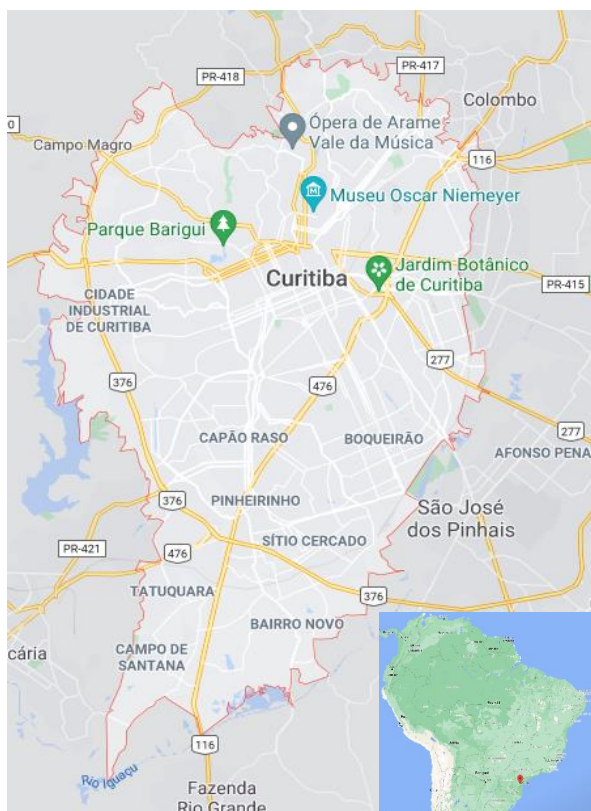


Figura 2- Paraná - Curitiba

Fonte: Google Maps

**Município de Curitiba- PR****Título:** Liceu de Ofícios E Inovação – Fab Lab Rua Da Cidadania Cajuru**Prefeito:** Rafael Valdomiro Greca de Macedo**Telefone Celular:** (41) 99255-7771**E-mail:** alaurindo@curitiba.pr.gov.br**Responsável pela proposta:** Adriano Benedito Laurindo, Coordenador de Qualificação Profissional**Categoria de inscrição:** Protagonismo Juvenil por meio da Inclusão Digital**Nº de jovens beneficiados pela Iniciativa:** 1.306 jovens

## PRÊMIO DE INOVAÇÃO EM POLÍTICAS PÚBLICAS DE JUVENTUDE

SECRETARIA NACIONAL

### OBJETIVO

- Integrar os conceitos da indústria 4.0, aliando a inovações tecnológicas ao ensino;
- Viabilizar a criação de soluções e produtos baseados no conceito de open design;
- Promover a troca de conhecimentos por meio de cursos, oficinas, palestras e demais eventos relacionados a novas tecnologias, DIY (Do-it-yourself – faça você mesmo), empreendedorismo e cultura maker;
- Integrar empresas, poder público, academia, estudantes e comunidade para que possam trabalhar em parceria e de forma colaborativa;
- Oferecer treinamento gratuito e disponibilizar ferramentas e equipamentos necessários para que o jovem coloque em prática ideias e conceitos inovadores por meio da prototipagem;
- Contribuir para o desenvolvimento econômico e tecnológico do município.

### JUSTIFICATIVA

A iniciativa da Fundação de Ação Social ao implantar o Fab Lab da Rua da Cidadania Cajuru, colabora com o fortalecimento de políticas públicas para ampliar o protagonismo juvenil por meio da inclusão digital e oportunidades de desenvolvimento técnico e comportamental, promovendo a interação da comunidade, bem como estimular o desenvolvimento de competências pessoais necessárias para o jovem que busca o primeiro emprego ou precisa retornar ao mundo do trabalho, ofertando orações em espaços que estimulam o aperfeiçoamento e a disseminação dos Espaços 4.0. O FabLab do município ainda promove o empreendedorismo juvenil ao contribuir com a formação de jovens empreendedores e protagonistas, preparados para assumir novos desafios e até mesmo criar o seu próprio emprego, por meio do uso de tecnologias e acessibilidade social, amparados pelos direitos da juventude e de garantia dos direitos humanos, em

conformidade com o Estatuto da Juventude (Lei 12.852, de 5 de agosto de 2013). Além de promover o protagonismo juvenil, a iniciativa também valoriza o trabalho dos servidores, ao gerar ações inovadoras no ambiente público, que contribuem para formar agentes comprometidos com desenvolvimento do município, a melhoria dos serviços prestados para a população, e principalmente, colaborar para criar oportunidades aos jovens em situação de vulnerabilidade e risco social.



## PRÊMIO DE INOVAÇÃO EM POLÍTICAS PÚBLICAS DE JUVENTUDE

SECRETARIA NACIONAL

### LINKS DO HISTÓRICO DO PROJETO

<https://servidor.curitiba.pr.gov.br/noticias/cidade-da-mais-um-passo-ao-futuro-com-inauguracao-do-primeiro-fab-lab-publico/49787>

<https://www.curitiba.pr.gov.br/videos/fab-lab-cajuru-a-fresadora-modela-blocos-de-variados-materiais-com-ela-voce-pode-transformar-suas-ideias-em-prototipos-e-pecas/4207>

<https://www.citiesforglobalhealth.org/initiative/curitiba-uses-3d-printers-produce-face-shields>

### ANEXOS



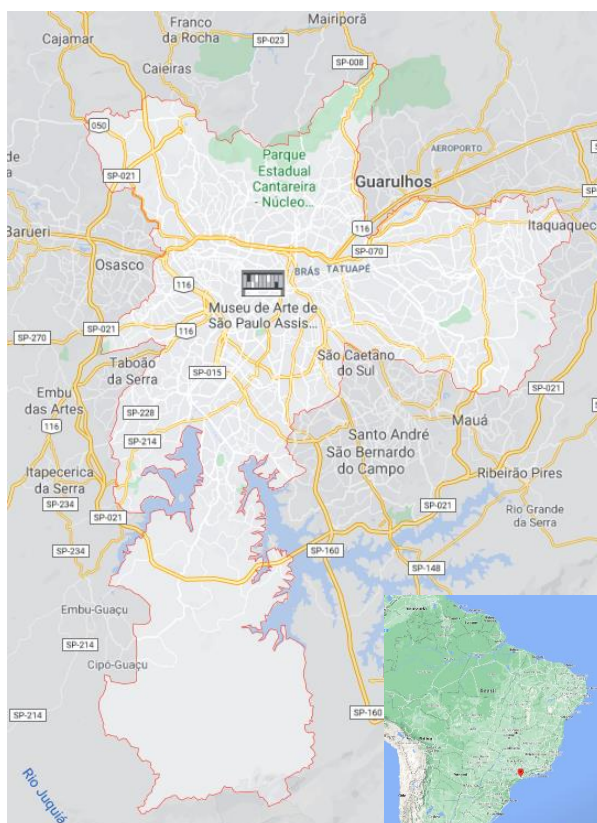
**Imagem 2:** Jogo Vida de Tartaruga - Equipamentos do espaço maker, produziu 20 kits para ação em escolas públicas.

**Fonte:** Liceu de Ofícios E Inovação – Fab Lab Rua Da Cidadania Cajuru

## PRÊMIO DE INOVAÇÃO EM POLÍTICAS PÚBLICAS DE JUVENTUDE

SECRETARIA NACIONAL DA JUVENTUDE - SNJ

### SUDESTE



**Figura 4- São Paulo- São Paulo**

Fonte: Google Maps

|  |
|--|
| <b>Município de São Paulo - SP</b>   |
| <b>Título:</b> Programa Bolsa Trabalho: Juventude, Trabalho e Fabricação Digital                       |
| <b>Prefeito:</b> Bruno Covas Lopes   |
| <b>Telefone Celular:</b> (11)98221-5345  |
| <b>E-mail:</b> rtosta@prefeitura.sp.gov.br   |
| <b>Responsável pela proposta:</b> Ramirez Augusto Lopes Tosta, Coordenador de Políticas para Juventude |
| <b>Categoria de inscrição:</b> Protagonismo Juvenil por meio da Inclusão Digital                       |
| <b>Nº de jovens beneficiados pela Iniciativa:</b> 720 jovens   |

## PRÊMIO DE INOVAÇÃO EM POLÍTICAS PÚBLICAS DE JUVENTUDE

### SECRETARIA NACIONAL

#### OBJETIVO

O “Programa Bolsa Trabalho: Juventude, Trabalho e Fabricação Digital” tem como objetivo a formação de jovens nos temas de fabricação digital, direitos humanos, cidadania, mercado de trabalho e empreendedorismo. A formação dos 100 jovens acontece ao longo de um semestre. As aulas são as segundas, terças e quartas, das 9h às 13h, com o recebimento de uma bolsa auxílio mensal de R\$540,79\*, para os jovens que tiverem 85% ou mais de presença nas aulas. O Programa visa combater as desigualdades existentes entre as juventudes das cidades de São Paulo. Com isso, o Programa contém cotas de participação gerais e do número de vagas: o jovem deve ter entre 16 e 20 anos, com renda per capita familiar de até meio salário mínimo, residir na cidade de São Paulo há pelo menos dois anos, ter concluído ou estar cursando o ensino regular e estar desempregado, sem recebimento de auxílio desemprego. Com relação as vagas, são 64 vagas para ampla concorrência e 36 vagas destinadas exclusivamente a jovens do Grupo de Trabalho Social (GT Social), jovens de Serviço de Acolhimento Institucional para Criança e Adolescente (SAICA) e Medida Socioeducativa (MSE), seja por Prestação de Serviços à Comunidade (PSE) ou Liberdade Assistida da Fundação Casa (LA).

A formação é realizada pela Secretaria Municipal de Inovação e Tecnologia (SMIT), pela Secretaria Municipal de Direitos Humanos e Cidadania (SMDHC), e pela Secretaria Municipal de Desenvolvimento Econômico e Trabalho (SMDDET). O Departamento de Fabricação Digital (DFD/SMIT) atua na formação técnica dos jovens, por meio da fabricação digital. Os jovens são divididos nos 12 FAB LABs da cidade de São Paulo, onde aprendem técnicas da Indústria 4.0 – programação, cortadora a laser, impressora 3D, entre outras técnicas. Além da formação, os jovens desenvolvem, ao longo do semestre, um projeto voltado para solucionar algum problema da região ou social. Alguns exemplos dos projetos que já foram desenvolvidos são um placar eletrônico para uma quadra de esportes, uma horta comunitária automatizada e móveis para um SAICA. A Coordenação

de Políticas para Juventude (CPJ/SMDHC) trabalha na formação em direitos humanos e cidadão, com isso são realizadas aulas, palestras e visitas a espaços públicos. Nas aulas e palestras são discutidos temas como promoção da igualdade racial, direitos das juventudes e prevenção a álcool e drogas. Além disso, há visitação e formação em outros espaços, como a Casa da Mulher Brasileira, para discussão sobre a violência contra mulher, e a Câmara de Vereadores, para discussão e votação de projetos de lei elaborados pelos jovens. O Departamento de Qualificação Profissional (DQP/SMDET) atua na formação para o mercado de trabalho, seja na relação comportamental – postura, desenvolvimento pessoal e comunicação – e na relação técnica, referente a currículo, entrevista, e-mail, gestão de projetos e empreendedorismo. \*Este valor é variável de acordo com o salário mínimo federal. Este é o valor para a atual turma de 2020.

## JUSTIFICATIVA

A linha temática da iniciativa é a formação para o mercado de trabalho atual, voltado para o empreendedorismo, para o mercado de trabalho da Indústria 4.0 e para a percepção das desigualdades sociais, buscando a promoção e respeito pela diversidade. A iniciativa conta uma equipe diversa de servidores, de diferentes áreas de atuação, buscando o aperfeiçoamento e a melhoria da condição juvenil paulistana. A formação favorece o protagonismo e a inovação juvenil, nas interações e discussões entre os jovens, bem como na execução do projeto final do curso. Além disso, estimula a inserção de jovens em extrema vulnerabilidade e com pouco acesso à tecnologia, a espaços 4.0 (FAB LABs), para inclusão digital. Por fim, promove a mudança de perspectiva social dos jovens, seja pela possibilidade de inserção no mercado de trabalho, empreendedorismo, continuidade dos estudos, entre outros. Vale ressaltar que o “Programa Bolsa Trabalho: Juventude, Trabalho e Fabricação Digital” atua nas diversas direitos dos jovens, preconizados no Estatuto da Juventude, seja na formação para o mercado de trabalho, por meio de palestras sobre a diversidade, acesso a saúde jovem e sustentabilidade, ou com a ocupação, percepção e transformação do território do cotidiano do jovem.

## PRÊMIO DE INOVAÇÃO EM POLÍTICAS PÚBLICAS DE JUVENTUDE

SECRETARIA NACIONAL

### LINKS DO HISTÓRICO DO PROJETO

[https://www.prefeitura.sp.gov.br/cidade/secretarias/direitos\\_humanos/juventude/programas\\_e\\_projetos/index.php?p=270194](https://www.prefeitura.sp.gov.br/cidade/secretarias/direitos_humanos/juventude/programas_e_projetos/index.php?p=270194)

<https://www.prefeitura.sp.gov.br/cidade/secretarias/desenvolvimento/cursos/index.php?p=227338>

### ANEXOS



**Imagem 3:** Folder do Programa Bolsa Trabalho

**Fonte:** Iniciativa do Programa Bolsa Trabalho: Juventude, Trabalho e Fabricação Digital